Zadanie 08

1) Vezmi progress indicator.

A sprav mu dve veci.

**a) prerob ho na ES6 Class**  
(bude mať metódy, napr. recalculate() ktorú spustíš po načítaní stránky alebo resize okna) **b) použi getBoundingClientRect()**  
na výpočet rozmerov a pixelov prescollovania

2) Zober debounce search formulár.

Dorob, aby sa nič nedialo, kým nenapíšeš aspoň 3 znaky.